



15 - Les Types de Maple

1. Types de base

Pour savoir quel est le type d'un objet *obj*, on évaluera l'instruction `whattype(obj)`.

Le résultat est un nom.

On pourra vérifier qu'un objet *obj* est d'un type particulier en évaluant `type(obj,typename)`, où *typename* est l'un des noms prédéfinis par Maple pour représenter tel ou tel type.

Le résultat est `true` ou `false`, suivant que l'objet *obj* est ou n'est pas de type *typename*.

Les types de base de Maple sont :

- `symbol`, `string` : noms symboliques, chaînes de caractères.
- `integer`, `fraction`, `float` : entiers, nombres rationnels, nombres réels.
- `'+'`, `'*'`, `'^'` : sommes, produits, puissances.
- `'='`, `'<'`, `'<='`, `'<>'` : égalités et inégalités.
- `'and'`, `'or'`, `'not'` : expressions booléennes.
- `function` : appels à une fonction, ou composition de fonctions.
- `exprseq`, `set`, `list` : séquences, ensembles, listes.
Remarque : le type `exprseq` ne peut pas être testé par la fonction `type`.
- `indexed`, `table`, `array`, `'..'` : noms indicés, tables, tableaux, intervalles.
- `procedure` : programmes.
- `series` : objets obtenus par l'instruction `series` (développements limités.)
- `uneval` : objets non évalués car encadrés d'apostrophes (`'x'`, `'2+3'`).
- `'.'` : concaténations non évaluées, par exemple `a.(2/3)`.

2. Réunions ou synonymes de types de base

Certains types sont des regroupements de types de base de Maple.

Ils peuvent encore être utilisés comme deuxième argument dans l'instruction `type` (la syntaxe est `type(obj,typename)`).

On rappelle cependant que cette instruction ne renvoie que des noms de type de base.